

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Новосибирский государственный технический университет»
Кафедра автоматизированных систем управления
Кафедра автоматики
Кафедра вычислительной техники

Паспорт экзамена

по дисциплине «WEB-программирование», 6 семестр

1. Методика оценки

Экзамен проводится в устной форме, по билетам. Билет формируется по следующему правилу: два вопроса выбираются из диапазона вопросов. В ходе экзамена преподаватель вправе задавать студенту дополнительные вопросы из общего перечня (п. 4).

Форма экзаменационного билета

НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет АВТФ

Билет № _____

к экзамену по дисциплине «WEB-программирование»

Вопрос 1. Языки разметки HTML и XML, назначение, различия, теги. Структура документа. Отличия HTML4 и HTML5. Каскадные таблицы стилей CSS.
Вопрос 2. PHP. Работа с массивами в PHP
Задача.

Утверждаю: зав. кафедрой _____ должность, ФИО
(подпись) (дата)

2. Критерии оценки

- Ответ на экзаменационный билет (тест) считается **неудовлетворительным**, если студент при ответе на вопросы не дает определений основных понятий, не способен показать причинно-следственные связи явлений, при решении задачи допускает принципиальные ошибки, оценка составляет *менее 50 баллов*.
- Ответ на экзаменационный билет (тест) засчитывается на **пороговом** уровне, если студент при ответе на вопросы дает определение основных понятий, может показать причинно-следственные связи явлений, при решении задачи допускает непринципиальные ошибки, например, вычислительные, оценка составляет *50-72 баллов*.
- Ответ на экзаменационный билет (тест) билет засчитывается на **базовом** уровне, если

студент при ответе на вопросы формулирует основные понятия, законы, дает характеристику процессов, явлений, проводит анализ причин, условий, может представить качественные характеристики процессов, не допускает ошибок при решении задачи, оценка составляет *73-86 баллов*.

- Ответ на экзаменационный билет (тест) билет засчитывается на **продвинутом** уровне, если студент при ответе на вопросы проводит сравнительный анализ подходов, проводит комплексный анализ, выявляет проблемы, предлагает механизмы решения, способен представить количественные характеристики определенных процессов, приводит конкретные примеры из практики, не допускает ошибок и способен обосновать выбор метода решения задачи, оценка составляет *87-100 баллов*.

3. Шкала оценки

В общей оценке по дисциплине экзаменационные баллы учитываются в соответствии с правилами балльно-рейтинговой системы, приведенными в рабочей программе дисциплины.

4. Вопросы к экзамену по дисциплине «WEB-программирование»

1. Языки разметки HTML и XML, назначение, различия, теги. Структура документа. Отличия HTML4 и HTML5. Каскадные таблицы стилей CSS.
2. Назначение JavaScript. Основные встроенные объекты, их назначение.
3. Объектная модель браузера. Основные объекты модели, их назначение.
4. DOM — объектная модель документа. Дерево объектов. Навигация по дереву, редактирование дерева.
5. Библиотеки скриптов JavaScript.
6. Этапы работы HTTP. Структура URL. Структура запроса клиента/ответа сервера. Основные http-заголовки. Коды ответов сервера.
7. Назначение конфигурационного файла httpd.conf web-сервера Apache. Основные директивы. Конфигурационный файл .htaccess. Виртуальные хосты, их назначение и конфигурирование.
8. Организация доступа к каталогам и файлам, аутентификация пользователей, основные директивы. Индексация, расширенная индексация.
9. Директивы включения на стороне сервера.
10. Общешлюзовой интерфейс CGI. Передача данных методами GET и POST. Переменные окружения. Полный ответ сервера.
11. PHP. Назначение PHP. Передача данных от клиента серверному скрипту.
12. PHP. Работа с массивами в PHP.
13. PHP. Загрузка файлов на сервер.
14. PHP. Сессии. Назначение и работа. Группы сессий. Обработчики сессий.
15. PHP. Блокирование файлов. Разделяемая и исключительная блокировки.
16. PHP. Работа с сокетами. Работа с каталогами.
17. PHP. Назначение языка регулярных выражений. Сопоставление. Сопоставление с

заменой. Модификаторы. Классы символов. Квантификаторы повторений. Мнимые символы.

18. PHP. Объектно-ориентированное программирование: основы.

19. PHP. Работа с СУБД MySQL.

20. Технология Ajax.

21. Cookie. Назначение. Установка cookie web-сервером. Работа с cookie в JavaScript и PHP. Альтернативы cookie.

22. Версии Web. Основные характеристики, отличия.